

2 号/mük/2017 年 3 月，科隆

全新开发商活动的征文启事

科隆—2017 年 3 月 28 日

第一届 devcom 将于 2017 年 8 月 20 日至 24 日在科隆隆重举行，这一全新的游戏开发商大会将在 gamescom 的框架下盛装启航。gamescom（2017 年 8 月 22 日至 26 日）是全球电脑和电子游戏产业内规模最大的博览会。devcom 的主办单位将诚邀行业专家和业内人士提出自己的观点、主题及其他建议，同时呼吁他们提交包含饶有趣味的翔实内容的一系列著作和讨论报告。

此前从未公开发表的演讲稿、小组研讨报告、案例研究和演示文稿均在本次征稿的范围之内（截至 2017 年 4 月 11 日）。本次征文的重点将放在虚拟现实、手机游戏、商业计划和游戏制作上。其他主题包括但不限于：

- 编程
- 设计
- 音频资料
- 多元化
- 货币化方案
- 电子竞技活动

除了作为 devcom 开发商大会重要组成部分的主题演讲和小组讨论活动以外，devcom 还将推出研讨会、峰会、专家培训课程以及商业配对等一系列丰富的活动。



科隆国际游戏展
2017年08月22-26日
www.gamescom-cologne.cn

项目联系人
潘容 (Ms. Grace Pan)
电话
+ 86 10 65907766 - 715
传真
+ 86 10 65906139
g.pan@koelnmesse.cn

媒体/观众联系人
欧亚 (Ms. Amikko Ou)
电话
+ 86 10 65907766 - 751
传真
+ 86 10 65906139
amikko.ou@koelnmesse.cn

科隆展览中国有限公司
北京东三环北路 8 号
亮马河大厦 2 座 906 室
100004

电话:+ 86 10 6590 7766
传真:+ 86 10 6590 6139
info@koelnmesse.cn
www.koelnmesse.cn



- devcom 专家培训课程 — 时长两小时的圆桌讨论会(多达 40 名与会代表), 主要以市场营销、游戏设计和制作以及销售为重点。
- devcom 专题指导 — 实践课程 (每天最多四次), 主要以尖端技术、游戏引擎和广告营销工具为重点。
- devcom 峰会 — 三场为期一天的峰会, 主要以手机游戏、虚拟现实和货币化为重点。

此外, 在 devcom 的支持下, 独立大会 RESPAWN 还将为开发商和学员提供交流思想的非正式平台, 同时在周日晚间举办独立游戏商峰会、新成员峰会以及全新形式的深夜访谈活动。

投稿截止日期为 2017 年 4 月 11 日。稿件提交网站: www.devcom.global。

devcom 开发商大会将于 2017 年 8 月 20 日和 21 日在科隆国际展览中心的 Congress Centrum Ost 隆重举行。

如需了解与 devcom 有关的更多信息, 敬请访问 www.devcom.global。

致编者:

欲获取有关科隆国际游戏展的图片资料, 请访问 www.gamescom-cologne.com 媒体板块的图像数据库。

欲获取更多新闻资讯, 请访问 www.gamescom-cologne.com/pressinformation。

如果您转载本文, 请发送一份样本给我们。