

2 号/mük/2017 年 2 月，科隆

全新的开发商大会“devcom”将首度与 2017 年科隆国际游戏展（gamescom）同步举行

高品质的国际开发商大会“devcom”将于 2017 年科隆国际游戏展（8 月 22 日至 26 日）举办前夕首度拉开帷幕，前者的举办时间与后者略有重叠。devcom 将于 8 月 20 日至 24 日隆重举行。Respawn（8 月 20 日和 21 日）也将整合到这一全新的开发商大会之中。在 8 月 22 日至 24 日期间，devcom 还将推出“gamescom 商务主题演讲和公众主题报告”。devcom 的内容将与 gamescom 保持一致，包含会议、峰会、研讨会和社交活动等多个环节。

拥有国际顶尖水准的 devcom 是全新构思的开发商大会。首届 devcom 将于 2017 年 8 月 20 日拉开帷幕。devcom 象征着未来发展的鲜明趋势，包含经典的会议环节以及世界一流的演讲嘉宾、峰会、专家培训、研讨会和联谊活动：这一全新开发商大会的内容与 gamescom 密切相关，其时间安排也与为期一周的 gamescom 协调一致。

devcom 将以“Respawn——开发商群雄荟萃”（8 月 20 日/21 日）作为开场活动。devcom 举办期间还将纳入多个开发商活动：相关活动将迁入科隆国际会展中心的西区会议中心。作为 devcom 的重要组成部分，Respawn 将与独立游戏峰会、新成员峰会以及全新形式的深夜访谈活动共同拉开整场活动的序幕。8 月 22 日后，devcom 还将陆续推出“gamescom 商务主题演讲”和“gamescom 公众主题报告”。国际游戏产业和相关技术行业最知名的业界大



科隆国际游戏展
2017年08月22-26日
www.gamescom-cologne.cn

项目联系人
潘容 (Ms. Grace Pan)
电话
+ 86 10 65907766 - 715
传真
+ 86 10 65906139
g.pan@koelnmesse.cn

媒体/观众联系人
欧亚 (Ms. Amikko Ou)
电话
+ 86 10 65907766 - 751
传真
+ 86 10 65906139
amikko.ou@koelnmesse.cn

科隆展览中国有限公司
北京东三环北路 8 号
亮马河大厦 2 座 906 室
100004

电话:+ 86 10 6590 7766
传真:+ 86 10 6590 6139
info@koelnmesse.cn
www.koelnmesse.cn



腕以及最具影响力的意见领袖将为 gamescom 的海外专业观众奉上商务主题演讲。游戏产业和各路媒体的知名人士将在公众主题演讲中发表引人注目的报告，其目标群体主要是来自私营部门的人士。

2017 年 devcom: 项目团队

devcom 的主办方是 Aruba Events 有限责任公司。作为主办方，该公司将承担 devcom 的所有财务工作。德国互动娱乐软件的贸易协会——德国联邦互动娱乐软件协会 (BIU) 与科隆国际展览有限公司是本届 devcom 的赞助单位。Computec Media 有限责任公司 (包括 Making Games、gamesbusiness.de、golem.de 和 gamesworld.de) 将作为媒体合作伙伴与本次大会展开密切合作。来自国际商业媒体的弗兰克·斯里瓦卡 (Frank Sliwka) 和斯蒂芬·雷卡特 (Stephan Reichart) 与 Aruba Events 有限责任公司的团队将负责落实相关项目并通过重要的任务提供支持。

devcom 的战略定位和内容设计分别由两个委员会负责。战略顾问委员会由 Aruba Events 有限责任公司、国际商业媒体、本届 gamescom 的赞助单位——德国联邦互动娱乐软件协会 (BIU) 以及本届 gamescom 的主办单位——科隆国际展览有限公司的代表组成，该委员会主要负责确定本届 devcom 的战略定位、最重要的主题以及对本届 gamescom 最具影响力的演讲嘉宾。

内容咨询委员会由来自游戏开发各领域的个人组成，主要负责确定主题、积极接洽演讲嘉宾以及与会议、峰会或研讨会的重要架构有关的事宜。

我们将陆续公布与当前的发展动态、演讲嘉宾、活动安排及其内容有关的更多资讯。

对 2017 年 devcom 的反馈:

汉斯·伊皮斯奇 (Hans Ippisch)，Aruba Events 有限责任公司和 Computec Media 有限责任公司的首席执行官：

“我们很荣幸能赢得德国联邦互动娱乐软件协会和科隆国际展览有限公司的信赖，同时，我们对这一精彩活动的前景充满期待。我们的目标是将‘devcom’打造成全新的新一代开发商大会，使其成为世界各地的游戏开发商不可错过的活动。”

拉斯·弗尔门 (Lars Vormann)，gamescom 负责人 (BIU—德国互动娱乐软件的贸易协会)：

“‘devcom’是进一步推动科隆国际游戏展的重要一步，其理念也是世界上独一无二的。”科隆国际游戏展是全球电脑和电子游戏产业内规模最大的顶级盛会和对欧洲游戏产业最具影响力的商务平台，它已经发展成世界各地的游戏开发商不可错过的交流平台。”

蒂姆·恩德雷斯 (Tim Endres)，科隆国际游戏展项目经理 (科隆国际展览有限公司)：

“我们相信，我们可推出具有国际一流水准的开发商大会，并为与会代表创造附加价值。‘devcom’的理念和内容与 gamescom 息息相关，其时间安排也与为期一周的 2017 年 gamescom 完美契合，我们可以利用二者的协同效应，进一步巩固 gamescom 作为欧洲游戏产业首屈一指的商务平台的地位。”

致编者：

Page
4/4

欲获取有关科隆国际游戏展的图片资料，请访问 www.gamescom-cologne.com
媒体板块的图像数据库。

欲获取更多新闻资讯，请访问 www.gamescom-cologne.com/pressinformation。

如果您转载本文，请发送一份样本给我们。