

30 号/2016 年 8 月，科隆

2016 gamescom 科隆国际游戏展获奖名单



- 《塞尔达传说：荒野之息（The Legend of Zelda: Breath of the Wild）》获 2016 gamescom 最佳游戏
- “PlayStation VR”获“最佳硬件奖”
- 《荣耀战魂（For Honor）》获得两个类别的奖项
- 大奖赛新设奖项“最佳扩展奖”、“最佳预演/视觉奖”以及“最佳展台概念奖”分别颁给了《命运：铁旗崛起（Destiny: Rise of Iron）》、《地平线：黎明时分（Horizon - Zero Dawn）》以及《黑手党 3（Mafia III）》
- 《战地 1（Battlefield 1）》获得了公共奖，即“最受欢迎奖”

gamescom

17.08.–21.08.2016

www.gamescom-cologne.de

Koelnmesse GmbH
Messeplatz 1
50679 Köln
P.O. Box 21 07 60
50532 Köln
Germany
Tel. +49 221 821-0
Fax +49 221 821-2574
info@koelnmesse.de
www.koelnmesse.com

Executive Board
Gerald Böse
(President and Chief Executive Officer)
Katharina C. Hamma
Herbert Marner

Chairman of the Supervisory Board:
Lord Mayor of the City of Cologne
Jürgen Roters

Headquarters and place of jurisdiction:
Cologne
District Court Cologne, HRB 952

2016 科隆国际游戏展大奖赛的获奖者已宣布，颁奖典礼于 2016 年 8 月 19 日周五在社交媒体舞台隆重召开。今年的国际专业评委会从 200 余个参赛作品中选出了 73 项候选产品与游戏，争夺欧洲游戏业最令人向往的奖项。目前所有类别的获胜者均已宣布。

2016 gamescom 大奖赛的获奖者已宣布。其中任天堂的游戏《塞尔达传说：荒野之息（The Legend of Zelda: Breath of the Wild）》在今年获得了令人艳羡的 gamescom 最佳游戏。育碧软件的《荣耀战魂（For Honor）》获得了评委会颁发的两个类别的奖项，分别是最佳 PS4 游戏奖和最佳 PC 游戏奖。微软的《盗贼之海（Sea of Thieves）》获得了最佳 Xbox One 游戏奖。获得最佳任天堂 WiiU 系列奖的是任天堂的《塞尔达传说：荒野之息（The Legend of Zelda: Breath of the Wild）》。任天堂还凭借《马里奥派对星星冲刺（Mario Party Star Rush）》获得了最佳移动平台游戏奖。顺应科隆国际游戏展的 VR 潮流，PlayStation VR 获得了评委会颁发的最佳硬件奖。Twisted Pixel 的《威尔逊之心（Wilson's Heart）》则获得了最佳 VR 游戏

BIU 
Bundesverband Interaktive
Unterhaltungssoftware



gamescom
PARTNER COUNTRY 2016
TURKEY

奖。“最佳展台概念奖”、“最佳扩展奖”以及“最佳预演/视觉奖”于今年首次亮相，这三个奖项分别由 2K 的代表作《黑手党 3 (Mafia III)》、动视暴雪的《命运：铁旗崛起 (Destiny: Rise of Iron)》以及索尼的《地平线：黎明时分 (Horizon - Zero Dawn)》斩获。而今年获得“最受欢迎奖”的《战地 1 (Battlefield 1)》则成为了公众最喜爱的作品。

2016 gamescom 获奖者名单一览：

A 类别：gamescom 全球大奖

最佳附加内容/扩展包 (Add-on/DLC) 奖

命运：铁旗崛起 *Destiny: Rise of Iron* (动视暴雪 *Activision Blizzard*)

最佳预演/视觉奖

地平线：黎明时分 *Horizon - Zero Dawn* (索尼 *Sony*)

最佳展台奖

黑手党 3 *Mafia III* (2K)

B 类别：平台

最佳索尼 PS4 游戏

荣耀战魂 *For Honor* (育碧软件 *Ubisoft*)

最佳微软 Xbox One 游戏

盗贼之海 *Sea of Thieves* (微软 *Microsoft*)

最佳任天堂 WiiU 游戏

塞尔达传说：荒野之息 *The Legend of Zelda: Breath of the Wild* (任天堂 *Nintendo*)

最佳 PC 游戏

荣耀战魂 *For Honor* (育碧软件 *Ubisoft*)

Page

3/5

最佳移动平台游戏

马里奥派对星星冲刺 *Mario Party Star Rush* (任天堂 *Nintendo*)

C 类别：体裁

最佳角色扮演游戏

最终幻想 15 *Final Fantasy XV* (史克威尔艾尼克斯 *Square Enix*)

最佳竞速游戏

极限竞速：地平线 3 *Forza Horizon 3* (微软 *Microsoft*)

最佳动作游戏

战地 1 *Battlefield 1* (美国艺电公司 *Electronic Arts*)

最佳模拟游戏

NBA 2K17 (2K)

最佳体育游戏

极限巅峰 *Steep* (育碧软件 *Ubisoft*)

最佳家庭娱乐游戏

小龙斯派罗：幻想者 *Skylanders Imaginators* (美国动视 *Activision*)

最佳策略游戏

席德梅尔的文明 6 *Sid Meier's Civilization VI* (2K)

最佳益智/技巧游戏奖

勇者斗恶龙：建造者 *Dragon Quest Builders* (史克威尔艾尼克斯 *Square Enix*)

最佳社交/在线游戏奖

昆特牌：巫师卡牌游戏 *GWENT: The Witcher Card Game* (CD Projekt Red)

最佳休闲游戏奖

战争地带 *Battlezone* (Rebellion)

最佳多人游戏奖

盗贼之海 *Sea of Thieves* (微软 Microsoft)

最佳 VR 游戏奖

威尔逊之心 *Wilson's Heart* (Twisted Pixel)

最佳硬件奖

PlayStation VR (索尼 Sony)

D 类别：独立游戏**最佳独立游戏**

小小噩梦 *Little Nightmares* (万代南梦宫 Bandai Namco)

E 类别：消费者奖

战地 1 *Battlefield 1* (美国艺电公司 Electronic Arts)

F 类别：gamescom 最佳游戏

塞尔达传说：荒野之息 *The Legend of Zelda: Breath of the Wild* (任天堂 Nintendo)

gamescom 官方评奖委员会对本篇报道享有最终解释权。

联系我们及更多资讯：

评奖委员会：

Mr. Benjamin Rostalski

Stiftung Digitale Spielkultur GmbH

Torstraße 6 | 10119 Berlin | Germany

电话 +49 30 29 04 92 92 | 传真 +49 30 29 04 92 93

邮件 rostalski@stiftung-digitale-spielkultur.de

网站 www.stiftung-digitale-spielkultur.de